
IDENTIFICADORES

Módulo	LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN
Profesor/a	Belén Araceli Sánchez Moriana
Curso	2º
Créditos ECTS	
Horas semanales	4Horas / Horas totales 100

EVALUACIÓN

La evaluación de esta programación didáctica se centrará en medir el logro de los objetivos propuestos, la adquisición de conocimientos y habilidades por parte de los estudiantes. A continuación, se detallan los criterios de evaluación para cada unidad didáctica y módulo:

U.D.T 0: Presentación del Curso y Planificación (1 Sesión)

- **Criterios de Evaluación:**
 - Participación activa en la sesión introductoria.
 - Comprensión de la planificación del curso.

MÓDULO 1: Fundamentos del Diseño de Bases de Datos Relacionales

U.D.T 1: Fundamentos del Diseño Relacional (4 Sesiones)

- **Criterios de Evaluación:**
 - Capacidad para aplicar los principios fundamentales del diseño relacional.
 - Utilización efectiva de recursos como W3Schools, MDN Web Docs y SQLZoo.

U.D.T 2: Modelo Entidad/Relación (ER) (4 Sesiones)

- **Criterios de Evaluación:**
 - Habilidad para identificar entidades, atributos y relaciones en un modelo ER.
 - Competencia en la creación de diagramas ER con la herramienta Eddraw.

Programación didáctica
CGS GRÁFICA INTERACTIVA
CURSO 23|24

U.D.T 3: Transformación al Modelo Relacional y Normalización (4 Sesiones)

- **Criterios de Evaluación:**
 - Capacidad para transformar un modelo ER a un modelo relacional.
 - Entendimiento y aplicación de conceptos de normalización.

MÓDULO 2: Lenguaje SQL y Gestión de Seguridad

U.D.T 4: Lenguaje SQL (3 Sesiones)

- **Criterios de Evaluación:**
 - Competencia en la utilización de comandos básicos de SQL.
 - Eficiencia en la resolución de ejercicios prácticos.

U.D.T 5: Operaciones Avanzadas en SQL y Joins (3 Sesiones)

- **Criterios de Evaluación:**
 - Habilidad para realizar operaciones avanzadas y utilizar JOIN en SQL.
 - Comprensión de las representaciones visuales de JOIN.

U.D.T 6: Gestión de Seguridad en Bases de Datos (3 Sesiones)

- **Criterios de Evaluación:**
 - Implementación efectiva de control de acceso y estrategias de protección.
 - Aplicación de mejores prácticas de seguridad en bases de datos.

MÓDULO 3: Bases de Datos Objeto-Relacionales y Tipos de Datos Avanzados

U.D.T 7: Bases de Datos Objeto-Relacionales (4 Sesiones)

- **Criterios de Evaluación:**
 - Comprensión de las características de las bases de datos objeto-relacionales.
 - Integración exitosa del paradigma de la orientación a objetos en bases de datos.

U.D.T 8: Tipos de Datos de Objeto y Arrays (2 Sesiones)

- **Criterios de Evaluación:**
 - Exploración efectiva de tipos de datos de objeto y manejo de arrays.
 - Utilización adecuada de recursos como la documentación de PostgreSQL y Oracle.

Segundo Período: 9/01/2024 hasta mediados de marzo 2024 - Segundo Cuatrimestre:
Dibujo con Código y Experiencias Inmersivas

MÓDULO 4: Dibujo con Código y Tecnologías Web Interactivas

Programación didáctica
CGS GRÁFICA INTERACTIVA
CURSO 23|24

U.D.T 8: Introducción al Dibujo Interactivo (4 Sesiones)

- **Criterios de Evaluación:**
 - Dominio de los principios de dibujo interactivo.
 - Competencia en el uso de HTML Canvas y JavaScript para crear contenido interactivo.

U.D.T 9: Desarrollo y Diseño Móvil (8 Sesiones)

- **Criterios de Evaluación:**
 - Habilidad para desarrollar aplicaciones móviles.
 - Comprensión de los principios de diseño móvil y adaptación a plataformas específicas (Android, iOS).

U.D.T 10: Proyecto Integrador (4 Sesiones)

- **Criterios de Evaluación:**
 - Creación exitosa de un proyecto integrador que combine elementos de dibujo interactivo y desarrollo móvil.
 - Creatividad y originalidad en la implementación del proyecto.

MÓDULO 5: Experiencias Inmersivas y Realidad Aumentada

U.D.T 11: Experiencias Inmersivas (6 Sesiones)

- **Criterios de Evaluación:**
 - Comprensión de los fundamentos de experiencias inmersivas.
 - Habilidad para desarrollar contenido inmersivo utilizando herramientas como Three.js y Blender.

U.D.T 12: Realidad Aumentada (6 Sesiones)

- **Criterios de Evaluación:**
 - Conocimiento sólido de los fundamentos de la realidad aumentada.
 - Desarrollo exitoso de aplicaciones de realidad aumentada utilizando AR.js y Unity AR Foundation.

Criterios de Evaluación:

- Participación activa en las sesiones teóricas y prácticas.
- Entrega oportuna y calidad de los trabajos y proyectos asignados.
- Habilidad para aplicar los conocimientos adquiridos en situaciones prácticas.

Programación didáctica
CGS GRÁFICA INTERACTIVA
CURSO 23|24

- Capacidad para resolver problemas y enfrentar desafíos técnicos.
- Creatividad y originalidad en el diseño y desarrollo de proyectos.
- Evaluación continua a través de exámenes, ejercicios prácticos y proyectos integradores.

Instrumentos de Calificación:

La asistencia es obligatoria. Un número de faltas de asistencia no justificadas mayor del 20% del total de horas lectivas del trimestre, será causa de suspenso del módulo. Las faltas de asistencia deberán justificarse durante la semana inmediatamente posterior a la falta, no siendo admitidos justificantes en periodos de tiempo que sobrepasen dicho plazo.

- El **trabajo práctico y teórico** dentro del aula tendrá un peso de un **60%**.
- Las **pruebas objetivas finales teóricas y/o prácticas** tendrán un peso dentro del área de un **40%**. La nota media se efectuará en caso de obtener al menos un 4 en cada una de las partes.
- Los proyectos, tareas actividades, ejercicios de carácter teórico o práctico, deben ser entregados en las fechas estipuladas con antelación, pudiendo el profesor/a negarse a recogerlos fuera de fecha.
- La calificación tendrá en cuenta la dimensión de los contenidos, estrategias y procedimientos, así como las actitudes y valores hacia el módulo
- La limpieza de código, rigor, documentación y atención a la interfaz gráfica de los programas y aplicaciones, usabilidad y accesibilidad o cualesquiera otros aspectos relacionados con la buena presentación y redacción de proyectos, ejercicios, tareas, exámenes, etc... serán aspectos calificables dentro de un apartado de trabajo práctico.

Ponderación

Trabajo práctico y teórico	60%
Pruebas objetivas finales teóricas y/o prácticas	40%

Procedimientos de evaluación

Se utilizarán diversos instrumentos para evaluar el desempeño de los estudiantes:

- Exámenes escritos y prácticos.

Programación didáctica
CGS GRÁFICA INTERACTIVA
CURSO 23|24

- Proyectos individuales y grupales.
- Participación activa en discusiones y actividades en clase.
- Evaluación de trabajos y ejercicios prácticos.
- Evaluación del proyecto integrador.

CRITERIOS DE PROMOCIÓN |MÍNIMOS EXIGIBLES

En la convocatoria ordinaria, se realizará un único examen teórico-práctico de recuperación en convocatoria ordinaria, sobre la totalidad de contenidos del módulo, a finales del mes de junio, pudiéndose realizar recuperaciones trimestrales de los contenidos teórico-prácticos no superados durante el trimestre, siempre que el alumno cumpla con la asistencia, actitud, constancia en el trabajo y responsabilidad durante el desarrollo del trimestre y se hayan realizado las prácticas y actividades bajo la observación diaria de las clases, o en caso de que no haya podido asistir deben demostrarse los conocimientos en la realización de la práctica, mediante preguntas que realizará el profesor/a sobre la misma .

Para superar el módulo, se deberán haber entregado previamente todos los trabajos y actividades suspensos o no presentados durante el curso (se podrá eximir de realizar alguna/s de las partes de examen al alumno/a que durante el curso haya demostrado tener adquiridos esos conocimientos) y además de conseguir una calificación igual o superior al 5 en el examen. En este caso la ponderación será del 50% para los trabajos de clase y 50% para el examen teórico/práctico. La nota media se efectuará en caso de obtener al menos un 5 en la parte práctica. Sólo el alumnado con un porcentaje de faltas igual o inferior al 20% de las horas lectivas del módulo podrán realizar el examen de recuperación en convocatoria ordinaria. En la evaluación extraordinaria, si el alumno ha perdido el derecho a la evaluación ordinaria a causa de las faltas, deberá entregar previamente todos los trabajos y actividades no evaluados (o en otro caso las propuestas por el profesor/a); o si el alumno llega a la convocatoria de septiembre por causas distintas al porcentaje de faltas acumuladas, se deberán haber entregado previamente todos los trabajos y actividades suspensos o no presentados durante el curso (se podrá eximir de realizar alguna/s de las partes de examen o de las prácticas al alumno/a que durante el curso haya demostrado tener adquiridos esos conocimientos). Para ambos casos, debe obtener una calificación igual o superior al 5 en el examen. En este caso la ponderación será del 50% para los trabajos de clase y 50% para el examen teórico/práctico. La nota media se efectuará en caso de obtener al menos un 5 en cada una de las partes.

Programación didáctica
CGS GRÁFICA INTERACTIVA
CURSO 23|24

PLAN DE RECUPERACIÓN

En caso de pendientes, se establecerá un plan individualizado de estudio y evaluación para cada estudiante, asegurando que adquieran los conocimientos necesarios para superar las asignaturas pendientes.